

Les différents types de pages qu'on peut ajouter à une activité dans un classeur. Dans l'ordre de gauche à droite: Calculs, Graphiques, Géométrie, Tableurs et listes, Statistiques, Éditeur et Vernier (saisie de données via senseurs)

La touche escape. Permet d'annuler un menu ou de reculer dans des sous-menus. Enlève la fenêtre "Brouillon".

Permet d'accéder au Scratchpad (brouillon) À chaque clic, on alterne entre le brouillon-calculs et le brouillon-graphes

Pour se déplacer d'un champ à l'autre, dans une page, une boîte de dialogue, un menu et dans un modèle mathématique (template)

Donne accès à tout ce qui est en bleu sur le clavier, par exemple `ctrl` `doc` donne accès à `[+page]` pour ajouter une page. Plus, les fonctions usuelles sur un ordi, `ctrl`-c pour copier etc.

Avec `ctrl` =, vous aurez accès à une palette de symboles: $>$ $<$ \neq \geq \leq et le symbole "tel que" | qui permet d'assigner ou de donner une condition, par exemple: $\sin(x) | x > 0$

Les différents types de parenthèses, utiles pour les listes, les matrices et vecteurs etc. Quand on choisit une parenthèse gauche, Nspire met automatiquement une droite qui ferme

Une autre palette donnant accès à π , le symbole infini ∞ , le i des nombres complexes, la lettre grecque θ , le symbole des radians etc.

Pour accéder à une page brouillon permettant de faire des calculs (A) ou des graphes (B) sans créer un classeur (document)

Indique l'état des piles. Si un document est ouvert, en plaçant le curseur ici, on voit le réglage pour les angles.

Écran d'accueil (home). Accès avec cette touche.

Équivalent des menus fichier-édition sur un ordi. Contrôle l'affichage, ouverture, sauvegarde, donne accès aux réglages du document.

Pour voir l'ensemble des pages de son classeur.

Le pavé tactile avec au centre un zone où on peut glisser le doigt pour faire apparaître et diriger un curseur et où on peut cliquer pour choisir. On y voit aussi les 4 flèches de direction pour se déplacer.

Ouvre le menu contextuel et donne accès aux commandes variant selon le type de page active

Amène une fenêtre donnant accès à tous les symboles, lettres ou opérateurs spéciaux

Catalogue général: 1- donne la liste de toutes les fonctions ou commandes (avec de l'aide sur la syntaxe en bas) 2- donne les commandes par types 3- traite des unités 4- donne la liste des symboles comme ci-dessus 5- affiche les modèles (templates) et 6- donne accès aux librairies et fonctions publiques

Permet d'accéder à des modèles (templates) pour saisir des expressions ou des opérations mathématiques: matrices, vecteurs, intégrales etc.

Voyez les variables et fonctions en mémoire dans une activité de votre classeur

Vous voulez des accents en français, par exemple tapez la lettre e et appuyez sur cette touche...

Donne accès à 12 caractères populaires, par exemple le ! pour le calcul des factorielles, le symbole des degrés pour les angles etc.

